Might and Magic



Might and Magic III

Isles of Terra

CSK Research Institute

●主な呪文

呪文名	修得Lvl 僧	修得Lvl 魔	修得Lvl ド	効果	対象*	消費SP/Gem
光	1	1	1	地下で周囲が見えるようになる	パーティー	1/0
目覚め	1	1	1	睡眠状態から目覚めさせる	パーティー	1/0
応急手当	1		1	HPを6回復させる	1人	1/0
飛ぶ鉄拳	1			軽いダメージを与える	1体	2/0
精霊の矢		1	2	自然力の矢を放つ	1体	2/0
回復	2		2	虚弱状態から回復させる	1人	2/0
傷を治す	2			HPを15回復させる	1人	3/1
火花	2			電気のダメージを与える	グループ	Lvl ×1/1
エネルギーの波		2		エネルギーのダメージを与える	1体	Lvl ×1/1
睡眠		2	3	敵を眠らせる	グループ	3/1
ロープを生み出す		3	3	穴に下りられるようになる	パーティー	3/0
自然力からの防御	3		4	自然力への抵抗力を高める	パーティー	Lvl ×1/2
苦痛	3			魔法のダメージを与える	グループ	4 0
毒雲		3		酸・毒のダメージを与える	グループ	4/1
毒を静める	3		4	中毒状態を緩和する	1人	4/0
病を静める	4		5	病気状態を緩和する	1人	5/0
アンデッドを土に	4			アンデッドモンスターを攻撃	グループ	5/2
ジャンプ		4		1歩飛び越す(壁、ドアは不可)	パーティー	4/0
酸の奔流		4		酸・毒のダメージを与える	1体	5/0
沈黙	5			敵が呪文を使えないようにする	グループ	6/0
祝福	5			魔法の鎧で防御力を高める	パーティー	Lvl ×2/0
空中浮揚		5		落とし穴、流砂から身を守る	パーティー	5/0
ウィザードの目		5		周囲の全マップを表示	周囲	5/2
聖なる恩恵	6			聖なる力で攻撃力を高める	パーティー	Lvl ×2/0
強力な治療	6			HPをレベル当たり2～12回復	1人	Lvl ×2/3
自然の治療			6	HPを25回復させる	1人	6/0
武勇	7			攻撃回数を増加させる	パーティー	Lvl ×2/3
金縛り	7		6	モンスターが攻撃するのを防ぐ	グループ	6/3
水上歩行			7	海上を歩くことができる	パーティー	7/0
凍傷			7	冷気のダメージを与える	1体	7/0
稲妻		6	8	電気のダメージを与える	グループ	Lvl ×2/2
保険標識		7		セットした場所に常時戻れる	パーティー	6/2
強力な楯		7		受けるダメージを軽減する	パーティー	Lvl ×2/2
冷凍光線	8		9	冷気のダメージを与える	正面	Lvl ×2/4
毒の治療	8			中毒状態から回復させる	1人	8/0
酸のスプレー	9		8	酸・毒のダメージを与える	正面	8/0
病気の治療	9			病気状態から回復させる	1人	10/0
自然の門			9	日によって違う場所へ移動	パーティー	10/0
炎の玉		8	10	炎のダメージを与える	グループ	Lvl ×2/2
時間を歪める		9		エリアの入り口などへ移動	パーティー	8/3
精神錯乱		9		モンスターを混乱させる	グループ	8/0
昆虫の大群			10	物理力のダメージを与える	グループ	12/0
テレポート		10		9歩以内で移動(壁も飛び越せる)	パーティー	10/0
死の指先		10		魔法のダメージを与える	グループ	10/4
マヒの治療	10		11	マヒ状態から回復させる	1人	12/0

＊正面：正面の全モンスター
グループ：正面の一番近いモンスター群

●種族

	特徴	固有のスキル
人間	全ての自然力に抵抗力を持つ、平均的能力の種族。	泳ぎ手
ドワーフ	小柄でたくましく、戦闘に適している。	危険探知
エルフ	呪文を使う職業に適するが、自然力への抵抗力は低い。	—
ノーム	呪文を使う職業や盗賊に向き、魔法への抵抗力が高い。	隠し戸探し
半オーク	呪文はそれほど得意ではないが、耐久力に優れる。	—

●主なアイテム

	名称	基本価格	装備できる職業
片手武器	ロング・ソード	50	騎戦ア——盗———レ
	ショート・ソード	15	騎戦ア——盗———レ
	ブロード・ソード	100	騎戦ア——盗———レ
	シミター	80	騎戦ア——盗———レ
	カットラス	40	騎戦ア——盗———レ
	サーベル	60	騎戦ア——盗———レ
	こんぼう	1	騎戦ア僧魔盗忍野ドレ
	ハンド・アックス	10	騎戦ア——盗忍野ドレ
	カタナ	150	騎—————忍———
	ヌンチャク	30	騎—————忍———
	わきざし	60	騎—————忍———
	ダガー	8	騎戦ア—魔盗忍野ドレ
	メイス	50	騎戦ア僧—盗忍野ドレ
	フレイル	100	騎戦ア僧—盗忍野ドレ
	カジェル	15	騎戦ア僧—盗忍野ドレ
	モール	30	騎戦ア僧—盗忍野ドレ
	スピア	15	騎戦ア——盗忍野ドレ
両手武器	バーディチー	200	騎戦ア——盗忍野—レ
	グレイブ	80	騎戦ア——盗忍野—レ
	ハルバード	250	騎戦ア——盗忍野—レ
	パイク	150	騎戦ア——盗忍野—レ
	フランバージ	400	騎戦ア——————レ
	トライデント	100	騎戦ア——盗忍野—レ
	スタッフ	40	騎戦ア僧魔盗忍野ドレ
	ハンマー	120	騎戦ア僧—盗忍野ドレ
両手武器	なぎなた	300	騎—————忍———
	バトル・アックス	100	騎戦ア——盗—野—レ
	グランド・アックス	200	騎戦ア——盗—野—レ
	グレート・アックス	300	騎戦ア——盗—野—レ
飛び道具	ショート・ボウ	25	騎戦ア——盗忍野—レ
	ロング・ボウ	100	騎戦ア——盗忍野—レ
	クロスボウ	50	騎戦ア——盗忍野—レ
	スリング	15	騎戦ア——盗忍野—レ
防具	パデッド・アーマー	20	騎戦ア僧魔盗忍野ドレ
	レザー・アーマー	40	騎戦ア僧—盗忍野ドレ
	スケール・アーマー	100	騎戦ア僧—盗忍野—レ
	リング・メイル	200	騎戦ア僧—盗忍——レ
	チェーン・メイル	400	騎戦ア僧—盗———レ
	スプリント・メイル	600	騎戦—僧—————レ
	プレート・メイル	1,000	騎戦————————
	プレート・アーマー	2,000	騎戦————————
	マント	250	騎戦ア僧魔盗忍野ドレ
	ローブ	150	騎戦ア僧魔盗忍野ドレ
	ケープ	200	騎戦ア僧魔盗忍野ドレ
	シールド	100	騎戦—僧—盗—野—レ
	ヘルメット	60	騎戦ア僧魔盗忍野ドレ
	こて	100	騎戦ア僧魔盗忍野ドレ
	ブーツ	40	騎戦ア僧魔盗忍野ドレ
	ベルト	100	騎戦ア僧魔盗忍野ドレ

●アイテムの特殊能力


(火)　(電気)　(冷気)　(酸)(エネルギー)(魔法)

武器の場合は、それぞれの自然力によるダメージを与えることができる。防具の場合は、それぞれの自然力に対する抵抗力を得られる。


(強さ)　(知性)　(魅力)　(素早さ)(正確さ)


(好運度)　(HP)　(SP)　(AC)(盗賊のスキル)

それぞれの能力値を得ることができる


(攻撃)　(治療)　(その他)

アイテムを装備すれば、呪文を使えない職業(騎士など)のキャラクターでも 呪文を使うことができる

●スキルの種類

戦闘技術	武器や弓の命中率がアップする
地図師	パーティーの通ったところをマップに記録する。
武士道	全員が持っていれば、ホワイトシールド、ブラッドレイン、ドラゴントゥースの城に入れる。
言語学	特殊な言語のメッセージを読むことができる。
商人	だれかが持っていれば、アイテムを鍛冶屋で買うときの価格で売ることができる。
登山家	2人が持っていれば、山の中を移動できる(火山を除く)。
航海術	海上で迷わずに移動することができる。
道探し	2人が持っていれば、密林の中を移動できる。
盗賊の技能	ドアの鍵を外したり、仕掛けられた罠を解除できる。レベルと共に上達。
祈とう術	僧侶、戦士のSPを増加させる。
手品師	魔法使い、アーチャーのSPを増加させる。
占星術	ドルイド、レンジャーのSPを増加させる。
体力強化	キャラクターのHPを増加させる。
泳ぎ手	全員が持っていれば、浅瀬(陸の周囲)に入ることができる。
方向感覚	青いジェムに方向が表示される。
隠し戸探し	だれかが持っていれば、壁の向こうに通路があるとグレムリンが腕を動かす。
危険探知	だれかが持っていれば、敵が接近するとコウモリが口を動かす。

●健康状態

健康状態	状況	回復の方法 休息	回復の方法 時間	回復の方法 呪文
正常	通常の状態。	—	—	—
虚弱	全ての能力値が1ポイントダウンする。	○	—	「回復」
睡眠	一切行動がとれない。攻撃を受けると目が覚める。	○	—	「目覚め」
飲みすぎ	魅力、好運度がアップ、それ以外の能力値がダウンする。休息すると二日酔いで虚弱状態になる。	○	○	なし
精神錯乱	精神的ダメージを受け、うまく行動できなくなる。	○	○	なし
中毒	強さ、素早さ、正確さがダウン。	×	×	「毒の治療」
病気	知性、魅力、耐久力がダウン。	×	×	「病気の治療」
狂気	強さ、素早さがアップし、知性、魅力、正確さがダウン。	×	×	なし
マヒ	一切の行動がとれない。	○	○	「マヒの治療」
呪われた	好運度がダウン。	×	×	なし
恋愛	全ての能力値がアップ。ある人に会うと恋愛状態になり、別のある人に会うと元の状態に戻る。	—	×	なし
昏睡	HPが0以下になって失神した、死亡寸前の状態。早めに回復させること。	○	—	「応急手当」ほか
石化	HPが0になり、一切の行動がとれなくなる。	—	—	「石から肉体へ」
死亡	昏睡状態からHPが極端に下がると死亡する。	—	—	「死者の生き返り」
根絶	死亡より悪い状態。呪文で回復の場合、5歳老化。	—	—	「蘇生」

○：治る
×：悪化する
—：変化なし

●職業

	特徴	固有のスキル
騎士	全ての武器を使え、非常に戦闘に適している	戦闘技術
戦士	戦闘に適し、使えない武器は一部の特殊な物に限られる	武士道
アーチャー	飛び道具を得意とし、魔法使いの呪文も使える	—
僧侶	治療や防護の呪文が得意だが、武器の制限は大きい	—
魔法使い	強力な攻撃呪文を使えるが、武器、防具の制限は厳しい	地図師
盗賊	扉や宝箱などの鍵開けが可能、使える武器も比較的強力	盗賊の技能
忍者	ヌンチャクを始め、特殊な武器を使用可能	盗賊の技能
野蛮人	重厚な武器を使った直接の戦闘に適する	—
ドルイド	自然力を用いた、特殊な呪文を使うことができる	方向感覚
レンジャー	ドルイドの呪文を使え、非常に多くの武器を使用可能	道探し

Might and Magic® III
Isles of Terra